



# QUALITY CUP ESCOLAR 2017

## REGULAMENTO

### Art. 1º. OBJETIVO

A **QUALITYCUP ESCOLAR** é uma competição desportiva que reúne crianças e jovens atletas apaixonados por futebol. Esta competição foi criada de acordo com o calendário escolar e busca inovar nos seguintes aspectos:

- Estímulo à prática de atividades física;
- Incentivo aos estudos;
- Integração entre os colégios;
- Conscientização quanto à responsabilidade social;

#### II Missão

Levar por meio do esporte o incentivo do estudo e mais qualidade de vida para alunos.

### Art. 2º. ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO

**I** A organização do evento será responsável pela empresa **QUALITY FRIENDS ASSESSORIA ESPORTIVA**

#### **II** Responsabilidade durante a competição

- Organizar e realizar o evento conforme as informações colocadas em evidencia;
- Respeitar o Regulamento da Federação Paulista de clubes de Futebol 7 Society e fazê-lo cumprir;
- Congresso técnico;
- Controle dos atletas sobre documentação
- Proporcionar a melhor acomodação dos participantes e convidados;
- Programar a recepção das escolas visitantes;
- Cuidar da segurança do evento
- Analisar relatórios, infrações segundo o código disciplinar;

## **Art. 3º PARTICIPAÇÃO DAS EQUIPES**

I-Os colégios participantes deverão inscrever suas equipes nas seguintes categorias:

### **MASCULINO**

- Sub:08 nascidos em até 2009 (Festival)
- Sub:10 nascidos em até 2007 (Festival)
- Sub:12 nascidos em até 2005
- Sub:14 nascidos em até 2003
- Sub:16 nascidos em até 2001 e mais dois atletas 1999.

### **FEMININO**

- Sub:16 nascidos em até 2001 e mais dois atletas 1999.

**II-** O atleta que estiver inscrito em sua categoria (equipe) poderá jogar em outra categoria (equipe), sendo que sua inscrição deverá ser realizada para as duas categorias (equipes) no mesmo evento. Ex; o atleta 2006/2005 poderá ser inscrito na categoria acima (2004/2003), podendo também atuar na categoria 2005/2004, não sendo permitido o inverso.

**III-** Atletas femininas podem jogar na sua categoria conforme sua idade e na categoria masculino conforme a idade indicada.

**VI** - Cada atleta poderá participar por apenas uma instituição de Ensino no respectivo ano.

**V-** A Quality Cup Escolar 2017 deverá ser disputada somente por alunos devidamente matriculados no ano de 2017 na Instituição de Ensino que representarão.

**VII-** Alunos federados não poderão participar dos jogos da Quality Cup Escolar 2017, independente da categoria que participar.

## **Art. 4º. INSCRIÇÕES DOS COLÉGIOS**

**I** - As inscrições para o campeonato encerram-se em **18 de Março de 2017** (Sábado), após o dia **18 de Março** nenhum colégio poderá ser inscrito na Quality Cup Escolar 2017. **SERÁ EXTREMAMENTE PROIBIDO A SUBSTITUIÇÃO E INSCRIÇÃO APÓS ESTA DATA.**

**II-** Cada escola terá o direito a inscrever no mínimo 09 atletas e no máximo 12 atletas com um representante e um auxiliar técnico.

**III-** Em caso de solicitação por parte de outros colégios, da comprovação que o aluno realmente esta matriculado na respectiva instituição de ensino, a Quality Friends tem o direito e o professor responsável pelo atleta o dever de fornecer documentos que comprovem a regularidade do atleta no campeonato no prazo máximo de 48hs.



## **Art. 5º. IDENTIFICAÇÃO E CONTROLE DOS ATLETAS.**

**I-** As partidas terão identificação através das súmulas, que serão enviadas pela Quality Friends. Nelas os alunos devidamente inscritos estarão pré-relacionados antes das partidas.

**II –** A forma de controle do atleta será por RG Original ou passaporte, o aluno terá que apresentar o documento na mesa antes do início dos jogos, caso o atleta não tenha nenhum desses documentos o professor não poderá colocar esse atleta em campo, se acontecer do atleta estar jogando sem o documento o professor ou responsável tem até o final da partida para apresentar o documento na mesa, caso o colégio não apresente o documento até o final da partida, perde se pelo placar de 3 gols de diferenças.

**III-** Somente poderão permanecer em campo durante a realização das partidas, os alunos que estiverem com suas inscrições regularizadas – de acordo com a listagem da súmula.

**IV-** Poderá a Quality Friends a qualquer momento que julgue necessário, solicitar documentos comprobatórios dos alunos (RG ou Passaporte).

## **Art.6º. BOM DE BOLA, BOM NA ESCOLA**

**I-** O professor ou responsável pela instituição deverá enviar o boletim escolar do melhor atleta da equipe.

**II-** O atleta que estiver com a melhor nota da equipe será premiado pela comissão organizadora do evento.

## **Art. 7º. FORMA DE DISPUTA**

### **Festival**

**I-**Sistema de disputa é composto por eliminatória simples.

**II –** São 4 equipes, sorteio e confronto direto entre duas equipes, as duas equipes ganhadoras do confronto direto fazem a final série ouro, as duas equipes perdedoras do confronto direto fazem a final série prata. Dois jogos para cada equipe independente dos resultados.



II –No sistema de confronto direto (eliminatória simples), em caso de empate, a disputa será decidida nos pênaltis. (Três pênaltis de cada equipe alternado, persistindo o empate pênaltis alternado).

## Campeonato

### **I- SISTEMA DE DISPUTA**

- O sistema de disputa é composto por rodízio simples e eliminatória simples.

### **II – 1ª fase classificatória**

- Sub 12

- Sub 14

- Sub 16 Masculino

- Sub 16 Feminino

- Para a apuração da classificação final da 1a fase (rodízio simples), se observará o seguinte critério:

- maior número de vitórias;

- melhor saldo de gols;

- maior número de gols marcados;

- menor número de cartões amarelos;

- menor número de cartões vermelhos;

- sorteio.

### **III- 2ª - Fase – Eliminatória**

- Sub 12

- Sub 14

- Sub 16 Masculino

- Sub 16 Feminino

Chaves de 4 equipes, classificando os 2 primeiros colocados de cada chave para disputa de eliminatória simples.

- No sistema de eliminatória simples (mata-mata), em caso de empate, a disputa será decidida nos pênaltis. (3 de cada equipe alternado, persistindo o empate um por um alternado).

## **Art. 8º. UNIFORMES/ VESTIMENTOS**

**I** - Todas as equipes participantes deverão se apresentar para as partidas UNIFORMIZADAS. O uniforme deverá ser composto de CAMISAS NUMERADAS, calções e meias esportivos.

**II-** Em caso de uniformes iguais (ou da mesma cor), caberá à equipe que estiver à esquerda da tabela de jogos a usar coletes fornecidos pela Quality Cup Escolar 2017.

**III-** É obrigatório o uso do equipamento de futebol em todos os jogos, sendo possível de não participação dos atletas que não se encontrem devidamente equipados.

## **Art. 9º. TABELA DE JOGOS**

**I** - Os jogos serão realizados no dia e nos horários designados pela Comissão Organizadora e conforme tabela previamente divulgada.

**II-** A tabela completa dos jogos da fase classificatórias será encaminhada para todos os colégios no prazo de 7 dias antes do início do evento. Qualquer alteração na tabela somente poderá ser efetuada mediante deliberação e decisão da Comissão Organizadora.

**III** - A suspensão ou cancelamento dos jogos deverá ser feito pelo responsável da escola que estiver recebendo a rodada e por um representante da Comissão Organizadora do campeonato, que o fará com o máximo de antecedência possível.

**IV-** Em caso de cancelamento de jogo por motivos climáticos ou suspensão da partida, fica a Comissão Organizadora do campeonato responsável pelo novo agendamento da rodada substituta em outra data.

## **Art. 10º. SISTEMÁTICA DOS JOGOS**

**I** - O número máximo de jogadores em quadra para a disputa de cada partida é de 7, sendo 1 goleiro e 6 jogadores de linha.

**II** - Pode-se iniciar a partida com 1 goleiro e 4 jogadores de linha.

**III** - Pode-se prosseguir e/ou encerrar a partida apresentando a equipe 1 goleiro e 4 jogadores de linha.

**IV** - Não é permitido prosseguir e/ou encerrar a partida somente com 1 goleiro e 3 jogadores de linha.



**V** - Restando a equipe a qualquer tempo da partida com 1 goleiro e apenas 3 jogador de linha, independentemente do placar que estiver neste momento, tal circunstância acarreta a aplicação do WO previsto, isto é, perde o jogo pela maior diferença de gols verificada nas disputas anteriores até então, observado, inclusive, o resultado da partida em que ocorrer o caso ora descrito, implicando, também, na perda dos pontos relacionados ao WO.

**VI** - Todos os jogadores inscritos na súmula de jogo deverão, obrigatoriamente, jogar literalmente até a fase classificatória, isto é, deverão entrar em quadra, sob pena de, não cumprida esta obrigação categórica, a respectiva equipe do atleta perder 2 pontos na classificação geral, nos termos e ao atleta não poderá dar continuidade no campeonato.

**VI-** Terão o direito de permanecer no banco de reservas, o técnico, auxiliar técnico e os jogadores reservas devidamente uniformizados e identificados. Todos os jogadores do banco deverão ficar sentados, exceto o técnico que poderá orientar seus alunos de pé, porém somente à frente de seu banco de reservas.

## **Art. 11º. INÍCIO DOS JOGOS - SISTEMA DE TOLERÂNCIA - WO – WO TÉCNICO.**

I - O WO caracteriza-se pela ausência e/ou atraso quanto ao horário estipulado para o início da partida, bem como pelo abandono da quadra de jogo de uma ou de ambas as equipes a qualquer tempo e por qualquer motivo, incluindo as situações previstas nos incisos IV, V e VI, do art. 10.

II - O WO implica na perda da partida pela maior diferença de gols aferida até então (Ver art. 10, V e VI) e acarreta a perda de pontos na classificação geral, conforme dispõe o art. 7º, I, "e".

III - A tolerância de atraso para o início da primeira partida da equipe é de **15 (Quinze) minutos**, sob pena de ser aplicado o WO à(s) equipe(s) atrasada(s) e/ou ausente(s). Sendo 2 x 0 para equipe presente em campo.

**IV** – A equipe que abandonar a quadra do jogo após o início da partida e antes do término pelo árbitro, será declarada perdedora pelo placar de 2 x 0 se a partida estiver empatada ou em vantagem, mantendo-se o resultado se estiver perdendo.

## **Art. 12°. TEMPO DE JOGO/ ARBITRAGEM**

**I-** Todos os jogos nas diversas fases terão a duração de **15 x 15 minutos corridos**, sendo o último minuto do segundo tempo cronometrado, com intervalo de 05 minutos de descanso.

**II -** A Comissão Organizadora é a responsável pela indicação da equipe de arbitragem.

**III-** O preenchimento da súmula do jogo ficará a cargo exclusivo do mesário da partida, e após, do árbitro em caso de relatórios.

## **Art. 13°. NORMAS SUPLEMENTARES**

**I -** A competição será regida de acordo com as regras oficiais adotadas pela CBF7 society, podendo ser mudado algumas forma para facilitar o andamento do campeonato, essas mudanças serão passadas no congresso técnico.

## **Art. 14°. PUNIÇÕES EM JOGO**

**I-** O jogador ou o técnico que receber cartão vermelho, em qualquer fase da competição, deverá se retirar de quadra e cumprirá suspensão automática de 01 (um) jogo, sendo que de acordo com a gravidade da transgressão, poderá receber outras punições por parte da Comissão Julgadora.

**II-** O jogador punido com o Cartão Vermelho não poderá ser substituído no momento em que recebê-lo.

**III-** Os cartões amarelos não serão acumulativos e não terão efeito suspensivo ao longo da Quality Cup Escolar 2017.

**IV-** Caso algum aluno na partida brigue, ou use palavras que possa iniciar uma confusão, a comissão organizadora em qualquer momento do campeonato poderá eliminar o atleta e equipe do campeonato.

**V-** Qualquer indivíduo que esteja presente nas dependências da quadra de jogo será passível de punição, nestas estão inclusas as palavras de baixo calão (palavrões, que serão punidos através de cartão amarelo). Caso não seja identificado, pela equipe de arbitragem, o atleta ou integrante da comissão técnica a ser punida, a mesma deverá ser direcionada ao técnico da equipe.



**VI-** O Colégio responsável por sua torcida, podendo ser punido pela comissão organizadora ou suspensão da equipe.

**VII -** É da competência comum de todos os envolvidos no campeonato zelar pela ordem, moral, bons costumes e pelo bom, respeitoso, cordial, amistoso e elegante relacionamento e convivência no transcorrer/decorrer da competição.

**VIII-** Em caso de algum protesto, esse deverá ser feito pelo representante da escola no prazo de 48hrs após a realização da partida.

## **Art. 15°. PREMIAÇÕES**

### **FESTIVAL**

#### **Incluso**

**I -** Será premiado todas as equipes com medalha

**II -** Arbitragem até o final do evento.

**III -** Organização do Evento.

### **CAMPEONATO**

#### **Incluso**

**I -** 1° ao 4° colocado, estas receberão medalhas.

**II-** 1° ao 3° colocado, estas receberão Troféu.

**III-**Troféu para Artilheiro.

**IV-**Troféu para Goleiro Menos Vazado.

**V-** Troféu para o Jogador Destaque do campeonato.

**VI-** Arbitragem até o final do campeonato.

**VII-** Organização do Evento.

**II -** A entrega dos prêmios será realizada durante a confraternização, nas finais do campeonato.



## **Art. 15°. VALOR DE INSCRIÇÃO**

### **FESTIVAL**

I - R\$300.00 por equipe.

### **CAMPEONATO**

R\$450.00 por equipe

- Forma de pagamento: Depósito ou transferência bancária
- O pagamento deverá ser feito antes do início do campeonato.

## **Art. 16°. DISPOSIÇÕES GERAIS DE SAÚDE**

**I** - Durante a realização das rodadas da Quality Cup Escolar 2017, a Comissão Organizadora do evento se isenta da responsabilidade do estado de saúde dos atletas, bem como por qualquer acidente que possa vir a ocorrer antes, durante ou após a realização do campeonato.

**II**- É de inteira responsabilidade das escolas e instituições o estado de saúde dos alunos. As regras da CBF7 permeiam e regem este regulamento, salvo exceções explicitadas neste.

**III**- Será fornecido pela comissão organizadora, pronto atendimento para os atletas.

## **Art. 17°. DELIBERAÇÕES**

**I**-Casos discutíveis serão deliberados pela Comissão Organizadora, a quem cabe emitir e implementar a decisão acerca da contenda.

## **REALIZAÇÃO**

